

# **IVS projekt 2 - obhajoba**

**Tým 99**

**Samuel Ján Mucha xmucha13**

**Martin Hašto xhasto00**

**Nikoleta Lauková xlauko01**

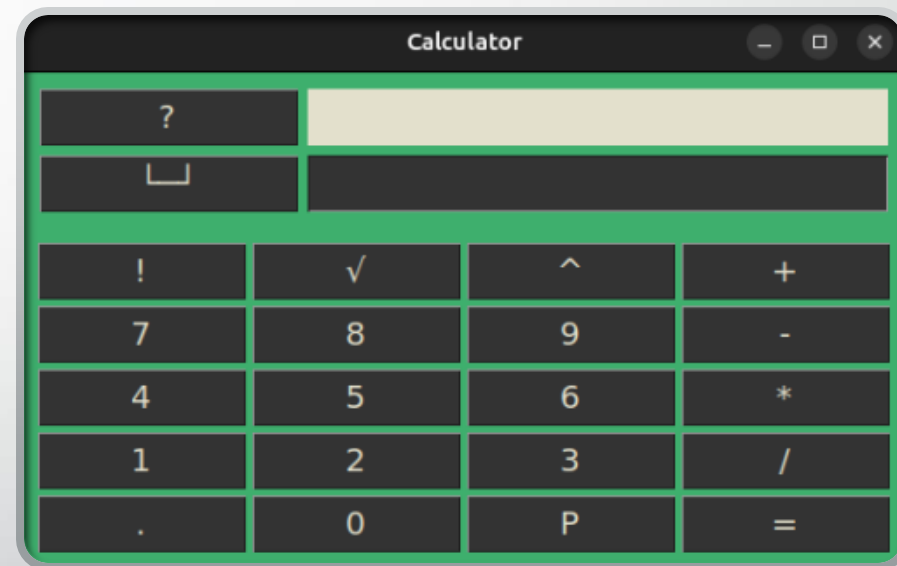
**Patrik Kišeda xkised00**

# Projekt 2 - kalkulačka

Projekt kalkulačky je implementovaný v jazyku python.

Kalkulačka okrem základných funkcií (+, -, \*, /, !, ^, √) podporuje funkciu na detekciu prvočísła ( Tlačidlo P ).

Na prácu v tíme sme používali komunikačnú platformu Slack.

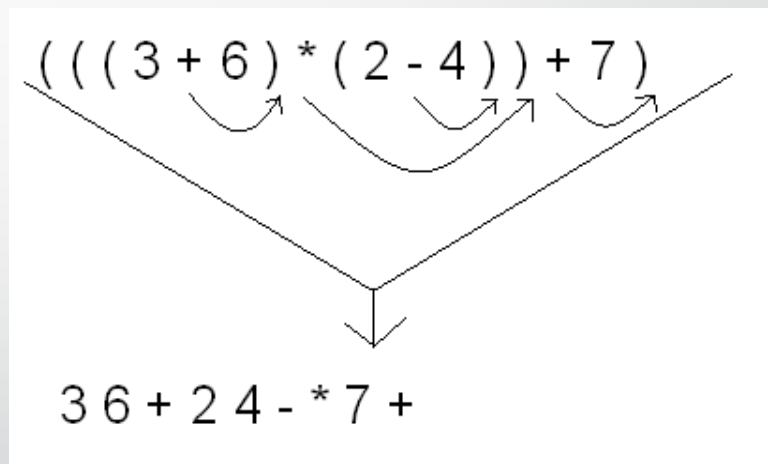


# Projekt 2 - kalkulačka

Kalkulačka využíva postfixovú notáciu.  
V tomto type zápisu výrazu operátor nasleduje  
svoje operandy.

Teda  $3 + 4$  zapíšeme ako:  $3\ 4\ +$

Tento spôsob vyjadrenia výrazu nám ruší  
potrebu využívať zátvorky..





**Skúsenosti získané  
pri práci v tíme**

# Samuel Ján Mucha

- + **Komunikácia z tímom ostala v Slack-u profesionálna.**
- **Ľuďom trvá nejakú( dlhú ) dobu reagovať/odpísať.**

# Martin Hašto

- + Prax z pracou v Git-e a prax zo štruktúrou náročnejšími projektami.**
- Bolo potrebné sa naučiť byť tolerantný a trpezlivý k práci / pracovnému tempu ostatných.**

## **Nikoleta Lauková**

**+ Všetka komunikácia sa týkala bezprostredne projektu a detailov jeho spracovania, prebiehala na jednej platforme, bola strohá a zrozumiteľná.**

# **Patrik Kišeda**

**+ Priblížilo mi to vývojový proces software-u.**

**- Fungovanie programu aj na zariadeniach dvoch a viac členov tímu neznamená jeho funkčnosť vo výsledku.**



**Ďakujeme za  
pozornost'**