

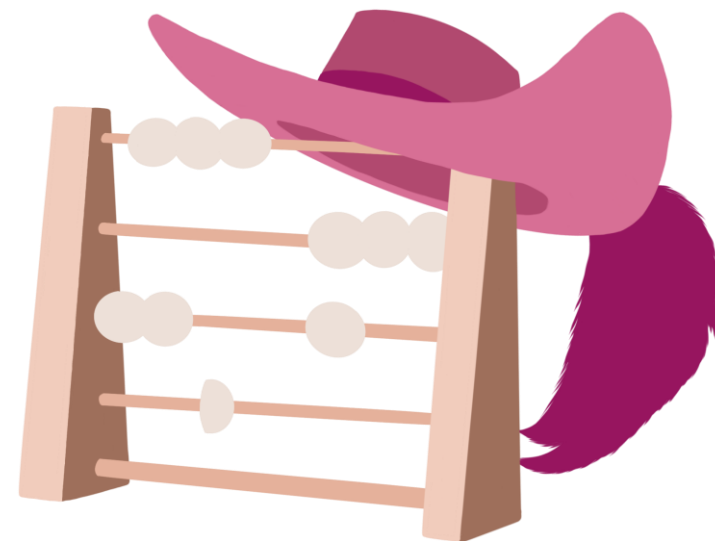
# Three and a Half Musketeers

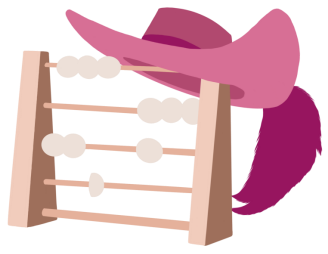


Project **Abacus**



xulric00 - Oliver Ulrich  
xskypa04 - Nikoleta Skypalová  
xhorin08 - Lukáš Horina  
xblatn05 - Jan Blatný

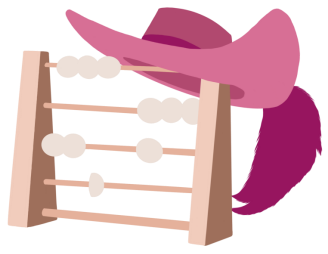




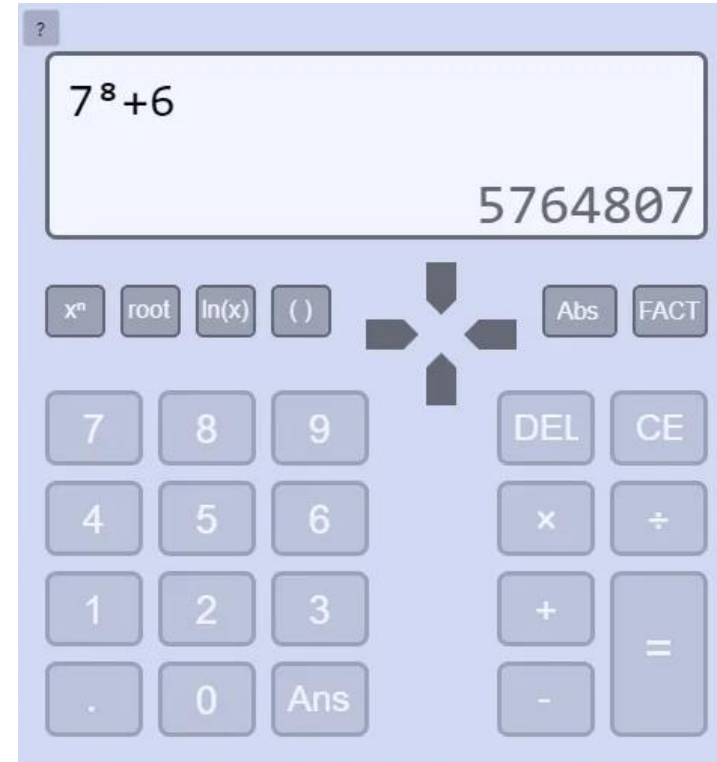
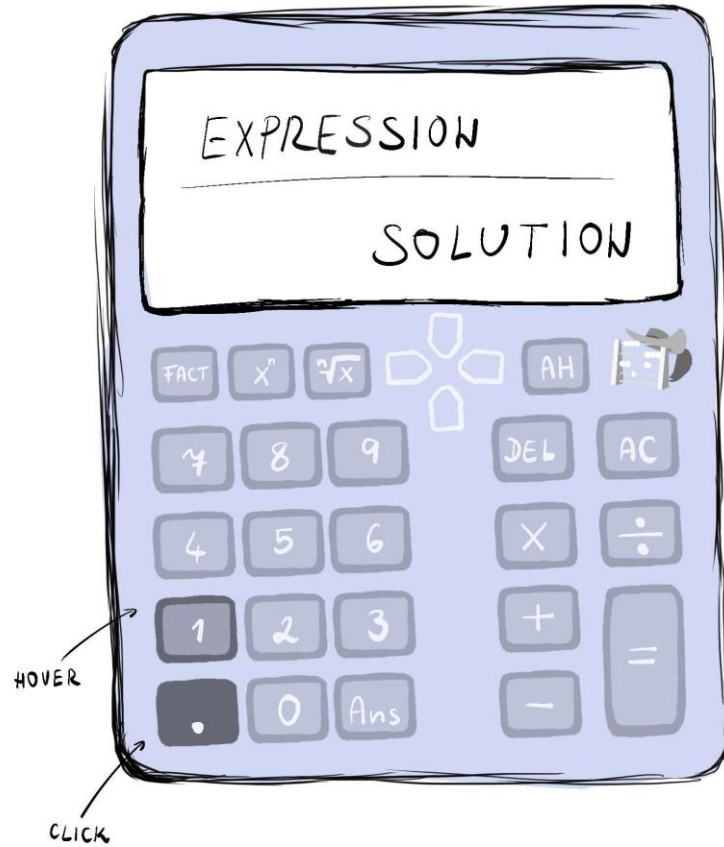
## Project **Abacus**

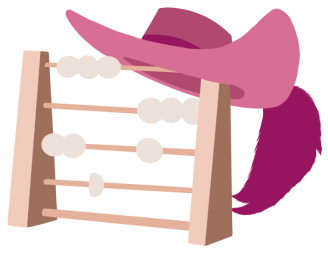
- C#
- xUnit
- Avalonia UI
- Figma





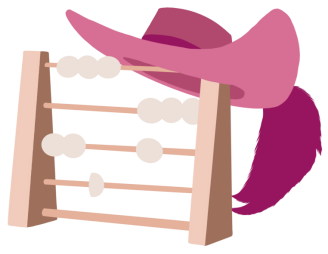
# Project Abacus






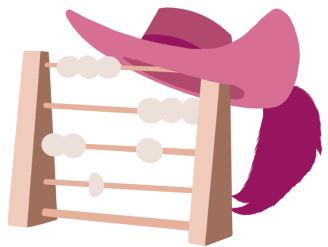
# Problémy

- VELMI špatný časový odhad a management.
- Neznalost jazyka C# a jeho konvencí.
- Problémy s přesností výpočtů při využití cyklů.
- Ovládaní klávesnicí ☹ Avalonia bad.
- Microsoft bad.

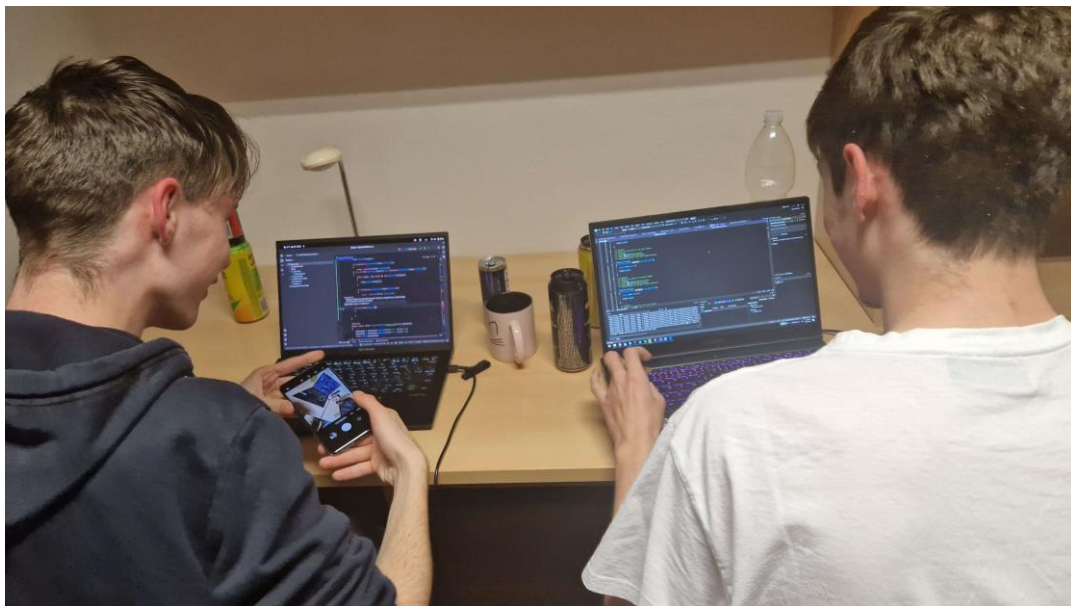


## Co jsme se naučili?

- Lepší odhad složitosti a času potřebného na projekt.
- Nestování projektů a jejich rozdělení pro zrychlení buildů.
- Lepší porozumění jazyku C#.
- Práce s gitem.
- Spolupráce – nebát se zeptat o pomoc.
- Nepoužívat emoji v názvech 



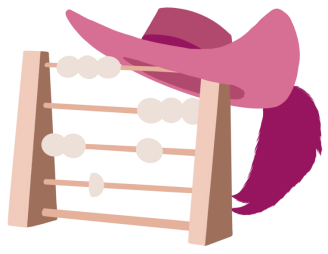
## Project Abacus



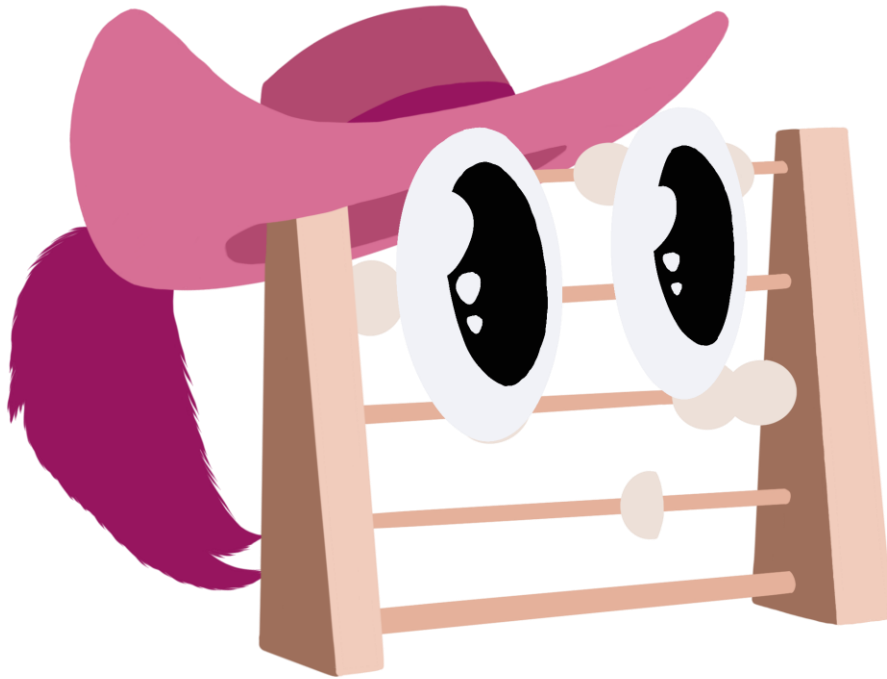
25.4. o 22:20 – Purkyňovy koleje



26.4. o 6:30 – Purkyňovy koleje



## Project **Abacus**



Why did the calculator go to therapy?

It had too many problems to solve!