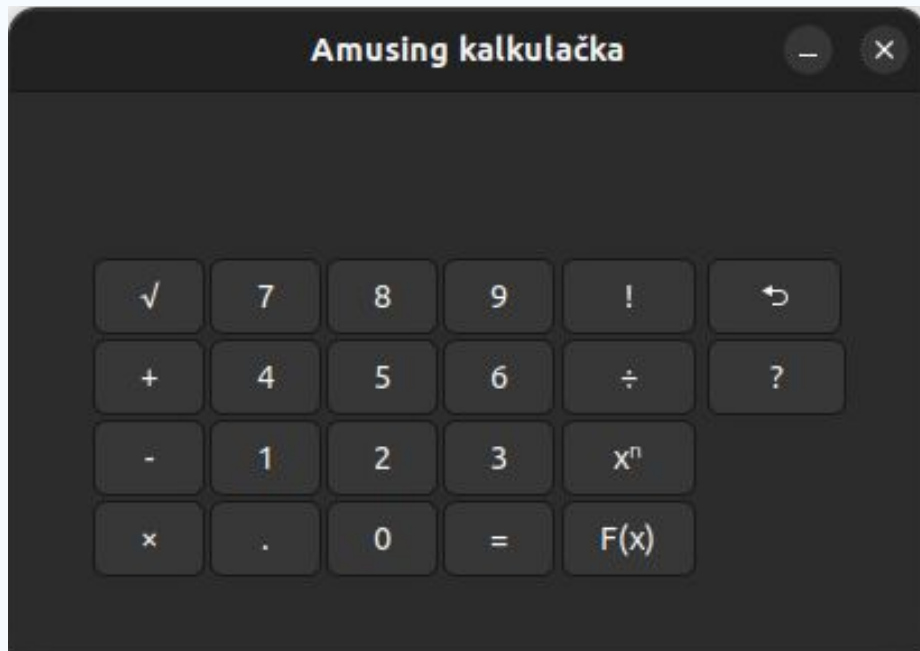


Kalkulačka

Amusing

Adam Kozubek, Jakub Fukal,
Lucie Klobušická, Jirka Stehlík

Náš produkt



Co jsme se naučili

01

Testy

Lucie

02

GUI

Kuba

03

Logika

Adam

04

Distribuce

Jirka

01

Testování

aneb kdo testuje testy?



Testy a matematická knihovna

- Práce s ukazateli
- Psali jsme je ve dvou → naučila jsem se s Gitem
- Je potřeba ohlídat všechny možné vstupy

02

GUI

aneb to nejdůležitější pro uživatele



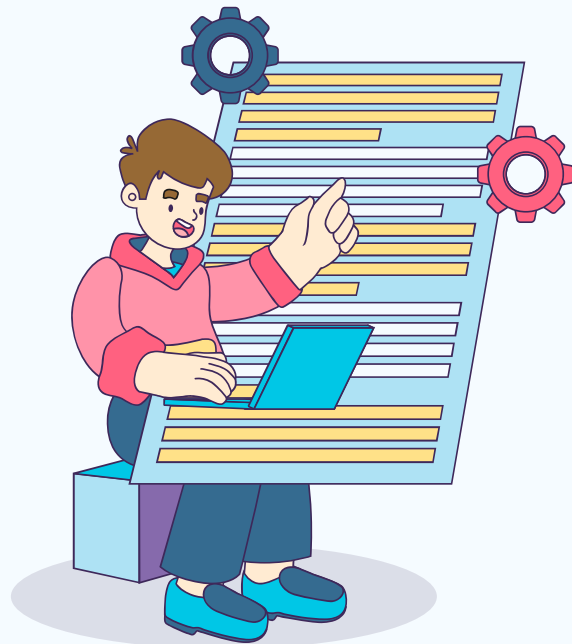
GUI

- Práce s Glade a knihovnami GTK
- Naučil jsem se možnosti práce s grafickým rozhraním a jeho možné funkce
- Vytváření grafického návrhu a rozložení
- Licence grafických knihoven

03

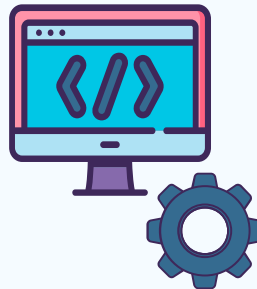
Logika

aneb neviditelná mezivrstva



Logika kalkulačky

- Propojení GUI a matematické knihovny
- Plánování
- Formát vstupů a výstupů
- Komunikace
- Defenzivní programování
- Efektivní ladění



04

Tvorba balíčků

aneb distribuce našeho výtvoru



Distribuce

- Balíčky v Ubuntu (a dalších distribucích)
- Spojení teorie psaní Makefile s praxí
- Čtení si zadání včas

